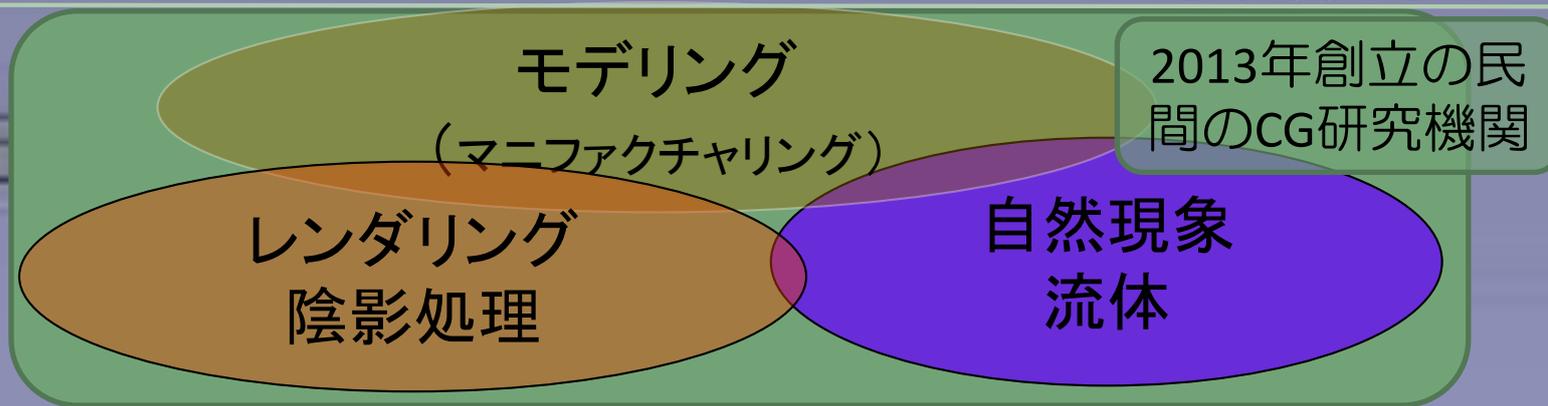


CGリサーチ千の研究成果



CGに基づくマニファクチャリング



半透明版 (投射型隠絵) 2014



レゴの組み立て設計 2015

トップコンファレンスで発表したものを紹介



複数画像表示反射板の設計 (3Dプリンター利用) 2018

照明効果を考慮したレンダリング



繊維の構造を考慮した陰影表示 2014

6年間の成果
論文71件
受章21件
かなりアクティブな組織

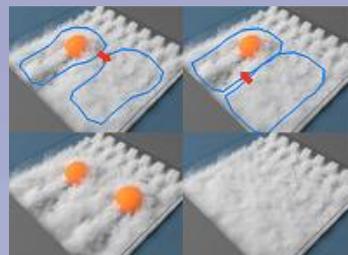
流体シミュレーション



例示ベースの流体計算 2018



流体(粘性、変形) 2016



流体アニメの編集 2018



日本のCGパイオニアとして半世紀

1985
age 36



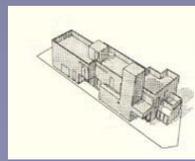
1985
age 36

カラーモニターのない
1970年から
CG研究

1986
age 37



1986
age 37



1987
age 38



1989
age 40



東大名誉教授西田友是

1990
age 41



1990
age 41

CG分野のトップコン
ファレンス SIGGRAPH
に1985年以来20以
上の論文
(左図:論文の代表画像)

1993
age 44



1994
age 45

1996
age 47



2000
age 51

広範囲の研究分野 ;

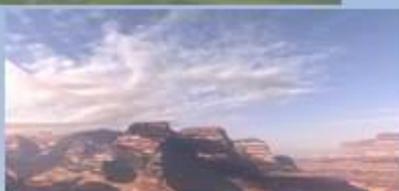
- ・ 照明効果
- ・ 自然物の表現
- ・ 曲面表示
- ・ インタラクティブレンダリング
- ・ 非写実表現

2003
age 54



2008
age 59

2008
age 59



2010
age 61

国際的評価 ;

ACM SIGGRAPHから
S. A. Coons賞
(2005)CG界のノーベル賞
ACM SIGGRAPH
Academyに殿堂入
(2018)

2012
age 63



2012
age 63

2014
age 65



2015
age 66